

Folgende Anrufungen sind nach einem Wurf erlaubt (**neue Tabelle 2017**):

Mögliche Anrufungen nach einem Wurf	Mindestvoraussetzungen		Folgen	
	in Auslage	im Wurf	in Auslage	sonstige
„IÄÄ!“		x	+1	
„IÄÄ! - Cthulhu!“		x + x	+1 + x	
„IÄÄ! - Ph'nglui!“		x + x	+1	+1
„IÄÄ! - Fhtagn!“	1 + 1	x + x	+1 + 1	Abschluss Anrufung
„Cthulhu!“	1	x	+ x	
„Cthulhu! - Ph'nglui!“	1	x + x	+ x	+1
„Cthulhu! - Fhtagn!“	1	x + x	+ x + 1	Abschluss Anrufung
„Ph'nglui! - Fhtagn!“		nur		+2
„Fhtagn!“	1 + 1	x	+1	Abschluss Anrufung
„IÄÄ! - Cthulhu! - Ph'nglui!“		x + x + x	+1 + x	+1
„IÄÄ! - Cthulhu! - Fhtagn!“		x + x + x	+1 + x + 1	Abschluss Anrufung +



= Würfel mit Älteren Zeichen



= Würfel mit Tentakel



= Würfel mit IÄÄ!



= Dopplerstein



= freier Würfel



Ein Kult bekommt einen grünen Dopplerstein, wenn er eine Anrufung nach einem Wurf mit allen drei Rufen (1. IÄÄ!, 2. Cthulhu, 3. Fhtagn) direkt hintereinander abschließt.

Der Dopplerstein gilt nur als Merkhilfe für die nächste Wertung, da es länger dauern kann bis die Anrufungsphase von allen Kulturen abgeschlossen ist und es zur Wertung kommt.

Nach der Wertung wird der Dopplerstein wieder zurück in die Tischmitte gelegt.



The following Summoning are allowed for a dice throw (new table 2017):

Possible Calls after a throw	Minimum Requirements		Additional	
	in Dice Circle	in the roll	in Dice Circle	special
„IÄÄ!“		X (IÄÄ!)	+1 (IÄÄ!)	
„IÄÄ! - Cthulhu!“		X (IÄÄ!) + X (Cthulhu)	+1 (IÄÄ!) + X (Cthulhu)	
„IÄÄ! - Ph'nglui!“		X (IÄÄ!) + X (Elder Sign)	+1 (IÄÄ!)	+1 (free dice)
„IÄÄ! - Fhtagn!“	1 (IÄÄ!) + 1 (Cthulhu)	X (IÄÄ!) + X (Elder Sign)	+1 (IÄÄ!) + 1 (Elder Sign)	End the Invocation
„Cthulhu!“	1 (IÄÄ!)	X (Cthulhu)	+ X (Cthulhu)	
„Cthulhu! - Ph'nglui!“	1 (IÄÄ!)	X (Cthulhu) + X (Elder Sign)	+ X (Cthulhu)	+1 (free dice)
„Cthulhu! - Fhtagn!“	1 (IÄÄ!)	X (Cthulhu) + X (Elder Sign)	+ X (Cthulhu) + 1 (Elder Sign)	End the Invocation
„Ph'nglui! - Fhtagn!“		nur (Elder Sign)		+2 (free dice)
„Fhtagn!“	1 (IÄÄ!) + 1 (Cthulhu)	X (Elder Sign)	+1 (Elder Sign)	End the Invocation
„IÄÄ! - Cthulhu! - Ph'nglui!“		X (IÄÄ!) + X (Cthulhu) + X (Elder Sign)	+1 (IÄÄ!) + X (Cthulhu)	+1 (free dice)
„IÄÄ! - Cthulhu! - Fhtagn!“		X (IÄÄ!) + X (Cthulhu) + X (Elder Sign)	+1 (IÄÄ!) + X (Cthulhu) + 1 (Elder Sign)	End the Invocation + (Doubling-stone)



= Dice with Elder Sign



= Dice with Tentacle



= Dice with IÄÄ!



= Doubling-stone



= free dice



Your cult is awarded a green Doppler stone if you make an invocation after a throw with all three shouts (1. „IÄÄ !“, 2. „Cthulhu“, 3. „Fhtagn“), one after the other.

The Doppler stone is only used as an indicator for the next scoring, as it can take a while to complete the call phase of all cults.

After scoring, return the Doppler stone back into the center of the table.

